

Talkort

1. Blindsmagning

Det skal du bruge: 3-10 smagsprøver og et tørklæde.

Sådan kan du gøre: Find smagsprøverne frem i køkkenet, fx fisk, gulerod og ristede løg på skeer. Deltagerne får bundet et tørklæde for øjnene. Nu skal de prøve at gætte, hvad de smager på.

2. Stopdans

Det skal du bruge: En musikafspiller, fx telefon eller anlæg, og musik.

Sådan kan du gøre: Find dansemusik du kan starte og stoppe. Når musikken stopper, skal alle deltagere stivne. Kommer man til at bevæge sig, er man ude. Sæt musikken i gang igen og gentag indtil der kun er én danser tilbage.

3. Klippe dyr

Det skal du bruge: Fx tom papemballage, køkkenrulle, vat og mælkekartoner.

Sådan kan du gøre: Tegn et dyr på et stykke pap. Nu kan dit barn klippe det ud. I kan lave landskab til dyret af fx køkkenrulle, vat og mælkekartoner.

4. Kortspil

Det skal du bruge: Et spil kort.

Sådan kan du gøre: I kan fx prøve at spille *KRIG*. Kortene fordeles i lige store bunker til hver spiller. I vender på samme tid det øverste kort i jeres bunke. Den, der har det højeste kort, vinder begge kort. Hvis kortene har samme værdi, bliver der krig. Så skal I lægge tre kort mere frem, og det tredje afgør, hvem der vinder 'krigen'. Hvis det tredje kort igen har samme værdi, fortsætter I med yderligere tre kort. Vinderen lægger alle rundens kort nederst i sin bunke. Den, der først vinder alle kort, har vundet spillet.

5. Udklædning

Det skal du bruge: Gammelt tøj og fodtøj.

Sådan kan du gøre: Find tøj frem fra skabe og skuffer.

Vanterne kan bruges som stiletter, og en stor trøje kan blive en kappe, hvis ærmerne bindes sammen foran.

6. Huskeleg

Det skal du bruge: 5-10 små ting og et viskestykke.

Sådan kan du gøre: Læg tingene på bordet og vis deltagerne, hvad du har fundet frem. Læg så et viskestykke over. Nu skal de prøve at huske, hvad der ligger under viskestykket.

7. Gæt og grimasser

Det skal du bruge: Papir til små sedler og en blyant.

Sådan kan du gøre: På sedlerne skrives eller tegnes forskellige dyr og mennesker, som også børn kan gætte. I skiftes til at trække en seddel, uden at vise den til andre, og skal nu mime med tegn og fagter. Man må ikke sige en lyd! De andre skal gætte, hvad den der mimer skal forestille.

8. Cirkusforestilling

Det skal du bruge: Udklædningstøj, ting, der kan bruges til at lege cirkus, og billetter af papir. Måske popcorn.

Sådan kan du gøre: Alt efter hvor mange der leger med, kan der være en cirkusdirektør, akrobater, en klovn, en tryllekunstner, en stærk person, en dyretæmmer og andre, der har talenter at vise frem. Publikum kan få hjemmelavede billetter. Måske er der popcorn til forestillingen?

9. Blyanten i flasken

Det skal du bruge: En kuglepen, en snor og en tom flaske til hver deltager.

Sådan kan du gøre: Bind en snor fast i en kuglepen i den ene ende og rundt om livet i den anden ende. Kuglepenen skal hænge ned fra ryggen. Nu skal børn og voksne prøve, om de kan få kuglepenen ned i flasken uden at røre ved snoren med hænderne. Hvem kommer først i mål?

10. Tampen brænder

Det skal du bruge: En lille ting, der let kan gemmes.

Sådan kan du gøre: Find en ting, der kan gemmes i stuen. Én af jer gemmer, mens de andre er i et andet rum. Når de kommer tilbage, kan du fortælle om det er *Fugl, Frø eller Fisk*. Altså om det er gemt højt oppe i fugleperspektiv, længere nede i frøperspektiv, eller helt nede ved gulvet i fiskeperspektiv. Du kan også sige, at det bliver varmere, når de kommer tættere på, og at det bliver koldere, når de kommer længere væk fra det, du har gemt.

11. Ekstrakort

Hvis der er en eller to lege, som I ikke har lyst til at prøve, kan I skifte dem ud. Tegn eller skriv en leg på kortet, som I hellere vil prøve. Skriv også nummeret på det kort, som skal erstattes.

MANU Meeraq 5-nik aamma 6-nik ukiulik – pinnguaat | MANU Barnet på 5 og 6 år – spil

Center for Forældreskab-imit 2021-mi Isumaginninnermi aqutsisoqarfimmi Paarisa sinnerlugu suliarineqarpoq

Udviklet af Center for Forældreskab i 2021 for Paarisa i Socialstyrelsen.

© Center for Forældreskab

Najoqqutassiamik inerisaasut allattullu | Konzeptudviklere, tekst og redaktion:

Maja Marker Sørensen, Camilla Brandi Anshøj, John Andersen, Helene Brochmann & Else Guldager

Suliniummik aqutsisut | Projektledelse: Leise Raarup, Maria Berthelsen, Rosa Moth-Lund & Rikke Louise Kuhn

Nutsernera | Oversættelse: Kunuunnguaq Fleischer

Titartagartalersuisoq | Illustration: Christian F. Rex, Deluxus Studio

Ilioqqarnera | Layout: Eks-Skolens Grafisk Design & Tryk

Naqiffia | Tryk: Eks-Skolens Grafisk Design & Tryk.